

Créer une texture métallique

Catégorie : Gimp

Publié par [Kilaam](#) le 2/8/2007

Dans ce tutoriel, nous allons voir comment créer une texture métallique de façon très simple. Pour ce faire, ouvrez votre logiciel Gimp et suivez les instructions ci-dessous.

Première étape, créez un document aux dimensions de votre choix. Dans notre exemple, nous utiliserons un fichier de 128 x 128 pixels.

Ensuite, remplissez le calque de couleur grise. Pour vous aidez, le code de couleur est : #7c7878.

Faites un clic droit sur le document puis Filtres > Bruit > Dispersion RVB. Pensez à décocher la case Indépendant RVB et assurez-vous que la valeur des trois cases est de 0,20.

Enfin, nous appliquer un dernier filtre : Filtres > Flou > Flou Gaussien.

Horizontal (x) : 20 et Vertical (y) : 0. Pensez à ne pas lier ces deux valeurs en cliquant sur 3.

Voilà, nous avons notre texture métallique. À vous maintenant de l'utiliser comme bon vous semble.